

Escola de Bambú

Programa d'educació intercultural de
Casa Àsia per a centres escolars

2010-2011 **Educació secundària**
Formació adults
Educació especial

竹



Àsia i la Ciència

Aquests tallers ens permetran endinsar-nos en el món de les aportacions asiàtiques en el camp de la ciència i la tecnologia. De moment s'ofereixen dues activitats, la primera sobre els videojocs i relacionada amb el Japó, la Xina i Corea del Sud i la segona sobre les matemàtiques vàdiques. En l'activitat dels videojocs s'explica com es fan tècnicament els jocs, però també es busca crear consciència entre els adolescents i joves sobre els perills del seu ús abusiu. En el taller de matemàtiques vàdiques es reforça el càlcul mental dels infants i dels adolescents amb algunes pautes senzilles i un entrenament matemàtic senzill.

Ús i abús dels videojocs:

Objectius

- Presentar els videojocs com una manera de divertir-se i també com un fenomen cultural, social, tecnològic i econòmic.
- Descriure el paper que han tingut Corea del Sud, la Xina i el Japó en la història dels videojocs.
- Descobrir els diferents passos necessaris per crear un videojoc, així com conèixer els diferents professionals que participen en el seu desenvolupament.
- Presentar les possibilitats laborals que ofereix aquest sector.

Continguts

- Què és un videojoc? Breu història dels videojocs. Impacte dels videojocs a la nostra vida diària.
- Jocs on-line. Els videojugadors coreans, japonesos i xinesos.
- Actualitat. Wii, Ds, PS3, PSP, Xbox360, ordenadors i mòbils.
- De passatemp a forma de guanyar-se la vida. Els professionals implicats en un videojoc.

Metodologia

Presentació del tema amb l'audiovisual *Nombres Propios. Desarrolladores de Videojuegos Japoneses*. Comentari i debat.

Matemàtiques vàdiques:

Objectius

- Aprendre algunes tècniques de càlcul mental que ajudaran l'alumnat a fer aquests càlculs d'una manera més ràpida i senzilla.
- Conèixer els objectius i l'origen de les matemàtiques vàdiques de l'Índia.

Continguts

- Les matemàtiques vàdiques, d'on venen i en què es basen. El càlcul mental.

Metodologia

Exposició del tema, jocs matemàtics, exercicis de càlcul mental i escrit i debat.

Àrees relacionades

Ciències socials i tecnologia.

Països que oferim

Corea del Sud, la Xina i el Japó.

Nombre d'activitats i durada

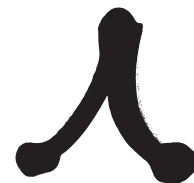
Una activitat de 90 minuts per grup-classe.

Lloc de realització

Al centre educatiu.

Reserves

Empleneu i envieu a escoladebambu@casaasia.es el formulari de sol·licitud que trobareu a www.casaasia.es/bambu.



CASA ASIA

Més informació:

Imma Llor, coordinadora de l'Escola de Bambú
escoladebambu@casaasia.es



Consorci Casa Àsia:



Alt Patronat:

